Начало (index.html)

│

├─ Игровая аннотация — выбор «Начать игру»

│

├─ Глава I: Прибытие и первые шаги

│ ├─ Сцена «Железнодорожная станция «Гриндин»»

│ │ ├─ Разговор с дежурным → три варианта

│ │ │ ├─ Записать детали (dejurnyy.html)

│ │ │ ├─ Попросить телефонный аппарат (proverka-snaryazheniya.html)

│ │ │ └─ Уточнить дорогу (lesnaya-tropa.html)

│ │ └─ Покупка карты / Проверка снаряжения / Путь к руинам (альтернативные ветви)

│ ├─ Лесная тропа → четыре варианта действий

│ └─ Вход в Элдарис → переход в ГЛАВА II

│

├─ Глава II: Тайные ходы и ловушки

│ ├─ Сцена «Лабиринт коридоров» и «Ночная тишина»

│ ├─ Разговор с контрабандистом

│ ├─ Образцы из леса

│ ├─ Расшифровка рун на арке

│ ├─ Полевые записи звуков

│ └─ Тайник за стеной → переход в ГЛАВА III

│

├─ Глава III: Испытания и артефакт

│ ├─ Ключ к разгадке → выбор одного из трёх залов

│ │ ├─ Испытание Созерцания → три варианта → концовки

│ │ ├─ Испытание Силы → три варианта → концовки

│ │ └─ Испытание Жертвы → три варианта → концовки

│ └─ Дополнительные сцены: Конфронтация, Подземная река, Секретная лаборатория, Встреча с тенью (альтернативные маршруты)

│

└─ Концовки

├─ Хорошая (good.html)

├─ Нейтральная (neutral.html)

└─ Тёмная (dark.html)